Глава 35  
  
: Рыцарь Канцелярских Принадлежностей\*\*  
  
Так, раз уж речь зашла о моей дорогой подруге по игрошлаку, с которой мы радостно показываем друг другу средние пальцы, то есть о Карандашной Воительнице, то сначала надо рассказать об игре, без которой ее история не имеет смысла.  
  
Игра называлась "Юнайт Раундз". Типа, кооперативная (···) ММОРПГ, где игроки-рыцари должны были спасать гибнущее королевство от монстров. Слоган: "Объединяйте мечи, сплотитесь!". Но раз эта игра стоит у меня на полке, значит, это – игрошлак. Говноигра.  
  
Во-первых, просто ебанись какой хуёвый дропрейт.  
Допустим, ты, нуб-рыцарь (игрок), получаешь квест "Собрать лечебные травы". НПС-командир приказывает собрать их в лесу рядом с базой. Какой самый умный и легкий способ это сделать? Тупо пойти в лес и собрать, ведь это туториал? Поздравляю, мудак, ты проведешь следующие 12 часов, ползая на карачках по траве.  
Потому что эта игра, блядь, пиздец какая верная своему сеттингу, как будто ее кодили с закрытыми глазами. То есть, все находится в состоянии упадка (······). Даже самый... да, самый распространенный предмет в игре – "камень" – имел охуительный шанс дропа в 40%! Ебануться! Если не повезет, ты будешь тупо кликать и видеть окно:  
  
"Этот камень не подходит для метания..."  
  
И так до бесконечности. Почему? Да потому что твой стартовый меч ломался после трех, блядь, ударов!!  
Кстати, шанс дропа лечебной травы – 2%. Сорняки там такие живучие, что хотелось их выжечь нахуй.  
  
Так какой же правильный ответ? Все просто: спиздить у других (··········).  
Вот он, главный пиздец Юнайт Раундз – "Игра про грабежи в конце света". Игр в открытом мире, где можно стать беспредельщиком, полно, но чтобы в кооперативной ММО грабеж стал оптимальным решением – такого никто не ожидал.  
Но факт: даже на сайтах с гайдами писали, что первый квест на травы проще всего выполнить, ограбив лавку НПС или напав на игрока, который уже ограбил лавку. Более того, разрабы уперлись рогом и заявили: "Шанс дропа менять не будем!". В итоге королевство, ставшее апокалипсисом, должно было захиреть и сдохнуть... но не сдохло.  
Потому что ПвП стало обязательным элементом игры. И как только на сайтах с обзорами появились оценки в 1 звезду и подробные описания всего этого пиздеца, туда, как мотыльки на огонь, слетелись все ПвП-задроты. А атмосфера тотального недоверия, где грабеж – это приветствие, нападение перед логаутом – норма, а убийство сопартийца во время квеста – обычное дело ("все враги"), привлекла и хардкорных любителей жопы мира.  
В результате Юнайт Раундз... или "Стол Конца Света", как ее прозвали, стала довольно успешной ММО, хоть и наслаждались ей совершенно не так, как задумывали разрабы. Она жива и по сей день.  
  
Вернемся к Карандашной Воительнице. Она была из тех новичков, которых привлек именно этот постапокалиптический пиздец – так называемых "отморозков" (аутло).  
Пропустим детали, но в этом "Столе Конца Света", где все были врагами, она отжигала по полной. Используя все мыслимые и немыслимые уловки, Карандашная Воительница, сбрендив окончательно, захватила власть в королевстве и основала свое – "Карандашное Королевство", красное от крови, блядь, с девизом "Давайте делиться богатствами и дропом со всеми (с улыбкой)".  
  
Вот это были времена! Даже я вынужден был признать, что этот игрошлак достиг такого дна, что стал богоподобной игрой. Настоящая антиутопия.  
Она намеренно не брала некоторых игроков под свое крыло, чтобы потом их беспощадно грабить. Сливала инфу своим агентам, чтобы те создавали фейковые сопротивления, давая жертвам надежду на бунт и удерживая их в игре.  
Она была настоящим Дьяволом, Серым Кардиналом. Главный босс по сюжету, какой-то там Король-Демон "Романис XVIII", был просто блеклым мобом по сравнению с ней. Ее прозвища "Истинный Дьявол (Тру Ивил)" и "Императрица Антиутопии (Дистопия Эмпресс)" – нихуя не преувеличение. В тот момент Юнайт Раундз действительно была под каблуком одного игрока.  
  
Я и... Катсу (тогда он был Кацуо-Татаки, кажется) – мы были наемниками (хотя в игре были рыцарями, лол), не принадлежали ни к повстанцам, ни к королевской армии. Использовав повстанцев как приманку, мы проникли в замок Карандашной Воительницы, прорвались через ее ебанутые ловушки, стравили ее рыцарей с повстанцами и, в конце концов, хоть и вдвоем против одной, но смогли ее завалить (бой закончился вничью). Так закончилась эпоха "Карандашной Династии" в Юнайт Раундз... Ах да, ее еще называли Артур Пенсилгон, типа в честь Короля Артура.  
  
---  
  
"Имя у тебя, блядь, вызывает неприятные воспоминания..." – прошипел я.  
  
"Хи-хи-хи, я специально приперлась из Фифтисии и, несмотря на штрафы, решила по-взрослому тебя завалить. Рыдай от благодарности и готовься к рескиллу, ублюдок!" – пропела Пенсилгон, ухмыляясь.  
Она явно держала в руке какой-то мощный одноручный меч. Да, я отправил ей скриншот с Эмуль, жрущей морковку, чисто потроллить, но неужели это стоило того, чтобы специально лететь сюда и ПКашить меня?  
Кстати, Эмуль, уши прятать – это хорошо, но хвост торчит, блядь. Встань в угол и не отсвечивай.  
  
"Вообще-то, я пришла не только по личным причинам," – добавила Пенсилгон.  
  
"Ха!"  
  
"Вот вы с Катсу одинаковые, блядь. Этот ваш смешок, когда вы над кем-то издеваетесь, пиздец как бесит," – заметила она.  
Эта сука – воплощение эгоизма, таланта и высокого показателя внешности (APP). Чтобы она двигалась ради кого-то другого? Охуенная шутка, 72 балла из 100.  
  
"Я, знаешь ли, номер два в 'Асуракае'," – небрежно бросила она.  
  
"Номер два в 'Асуракае'... Неужели... Охотница на Задротов (Джайант Киллинг) Пенсилгон!?" – выдохнула Анималия, стоявшая неподалеку, со смесью шока и страха в голосе.  
Секундное молчание.  
  
"Джайант Киллинг?" – переспросила Пенсилгон. "А, ну да, я просто нападала в основном на игроков выше уровнем, вот меня так и прозвали. В последнее время из-за нерфа ПК это стало сложнее, но... знаешь, типа, старые привычки."  
  
"Скорее уж ты сама – тот гигант, которого надо киллить, Императрица Антиутопии," – вставил я.  
  
"Вот именно," – согласилась Анималия.  
  
"АХАХАХАХАХА!" – мы с Пенсилгон заржали в голос.  
Анималия и Эмуль смотрели на нас как на идиотов, но мы-то с ней типа друзья, так что это нормально.  
  
"А раз так – лови момент!" – крикнула Пенсилгон, бросая в меня что-то.  
  
"Так и знала, сука!" – я увернулся от метательного ножа, явно одноразового.  
Вот так мы с Пенсилгон обычно и играем – как враги. Это в порядке вещей. Я быстро огляделся.  
Так, блядь, как выбираться из этой заварушки?